



SchattenSpringer

ERLEBNISPÄDAGOGIK

Wir stärken
den Teamgeist!
Erlebnisreiche Klassenfahrten
und Wandertage



Erlebnispädagogik & Abenteuer

Klassenfahrten, Wandertage
& Projektwochen

www.schattenspringer.de



INHALTSVERZEICHNIS



➔ Mit uns springen Sie über Ihren Schatten!

Wir über uns

Mit uns springen Sie über Ihren Schatten	4
Schattenspringer - unsere Philosophie	5
Schattenspringer - Qualität und Sicherheit	6
Schattenspringer - ortsunabhängig	7
Schattenspringer - vielfältig	8
Schattenspringer - für jede Altersstufe	10
Schattenspringer - kompetente Beratung	11
Schattenspringer - Kontakt	11

Klassenfahrt - Programme

Teamtraining als mehrtägiges Programm	12
Klassisches Teamtraining	13
Teamtraining mit Klettern	14
Teamtraining mit Floßbau	15
PowerKlasse-Programm	16
CityAdventures	17
GeoTeamErlebnistour	18
Teamtraining an Partnerhäusern	19
Teamtraining im Teamseilgarten	19
Teamabenteuer als Tagesangebot	20
AbenteuerErlebnisTag	20
TeamTag	21
AdventurePowerDay	21
FloßbauErlebnisTag	21
CityAdventures	22

Wandertage und Projekte

Angebote bei Ihnen vor Ort oder in Ihrer Nähe	23
TeamTage an Ihrer Schule	23
Projektwoche an Ihrer Schule	24
Angebote im Hamburger Hafen	25
Schattenspringer Abenteuerparks	26
Angebote in unseren Abenteuerparks	27
Angebote im SeaTree am Steinhuder Meer	29
Angebote im TreeRock bei Holzminden	30
Angebote im PirateRock bei Hannover	31
Angebote im HanseRock in Hamburg	32

Winterangebote	33
-----------------------------	----

Weitere Angebote

Angebote für Ihr Lehrerkollegium	34
Individuelle Teamerlebnisse für Jugendgruppen und Familien	34





WIR ÜBER UNS



➔ Mit uns springen Sie über Ihren Schatten!

Gemeinschaft spüren, Grenzen überwinden, Neues ausprobieren – seit über 20 Jahren stärkt Schattenspringer gezielt Gruppen und Einzelpersonen. Erlebnispädagogische Programme fördern den Zusammenhalt von Schulklassen und Jugendgruppen. Familien erleben gemeinsame Abenteuer im Herzen der Natur. Unternehmen profitieren von speziellen Teamtrainings, erlebnisorientierten Incentives und Outdoor-Trainings.



Wir machen Teamgeist erlebbar: In unseren mehrtägigen Programmen fördern wir das Vertrauen der einzelnen Gruppenmitglieder zueinander, stärken das Selbstbewusstsein und lösen eingefahrene Verhaltensmuster – damit sich eine Gruppe von einzelnen Personen in ein echtes Team verwandelt. Unsere Motivation ist die tägliche Arbeit mit Menschen und die ungebremste Begeisterung für effektive und aufregende Trainings.

Eines haben alle Angebote gemeinsam: Sie werden staunen, was in Ihnen steckt!

Auf den folgenden Seiten finden Sie weitere Informationen über uns und unsere Angebote für Schulklassen und Jugendgruppen. Diese reichen von dreistündigen Kletterprogrammen über Teamabenteuer als Tagesprogramm bis hin zu mehrtägigen erlebnispädagogischen Angeboten.



WIR ÜBER UNS



➔ Schatten Springer - unsere Philosophie

Jeder Schatten ist anders. Wer über seinen Schatten springen möchte, muss dessen Größe genau kennen. Anders ausgedrückt: Individuelle Problemstellungen erfordern besondere Lösungen. Wir orientieren uns daher konsequent an den Bedürfnissen unserer Kunden.

Unsere Programme erweitern den Erlebnishorizont, fördern das eigene Selbstwertgefühl und aktivieren den Teamgeist. Jede Einzelperson kann sich und ihr Verhalten in der Gruppe neu erleben und mit Unterstützung der TrainerInnen in der Gruppe gemeinsam reflektieren. Die Dynamik einer Gruppe zu erleben schafft ein unvergessliches Erlebnis, welches das Gruppengefüge langfristig kräftigt und dessen Auswirkungen auch lange nach Programmende spürbar sind. Kurzum: Wir machen Teamgeist erlebbar! Dieses unvergessliche Erlebnis möchten wir Ihnen und Ihrer Gruppe unter unserer erfahrenen Trainingsleitung ermöglichen.



Wir sind überzeugt von unseren Maßnahmen und Mitteln, doch haben wir für neue Ideen und Ansätze stets ein offenes Ohr - aus Prinzip. Denn nur wer sich ständig hinterfragt, kann sich auch weiterentwickeln und verbessern.

Ziele

- ✓ Förderung sozialer Kompetenzen
- ✓ Persönlichkeitsentwicklung
- ✓ Verbesserung der Lernatmosphäre
- ✓ Stärkung des Klassenverbandes und des Gruppenzusammenhalts
- ✓ Vermittlung von Erfolgserlebnissen
- ✓ Integration aller MitschülerInnen



WIR ÜBER UNS



➔ Schattenspringer - Qualität und Sicherheit

Ein Schlüssel zum Erfolg ist nicht nur unsere Zuverlässigkeit und Verbindlichkeit als Veranstalter, sondern auch unser ausgeprägtes Qualitätsbewusstsein. Beginnend bei der Auswahl der MitarbeiterInnen und der Konzeption unserer Angebote bis hin zu unseren langjährigen Kooperationspartnern. Unser Team besteht aus angestellten Fachkräften aus den Bereichen Sozialwesen, Erziehungs-, Freizeit- und Sportwissenschaften. Unsere TrainerInnen werden nach aktuellen Sicherheitsstandards und erlebnispädagogischen Grundsätzen ausgebildet. Sie legen vor jedem Saisonstart Prüfungen ab, damit sie stets auf dem neuesten Stand der Sicherheitstechnik sind und Ihre Gruppe sicher durch das Programm führen können.



Des Weiteren nehmen unsere TrainerInnen regelmäßig an internen und externen Fortbildungen teil und arbeiten somit stets nach den aktuellsten Sicherheitsstandards anerkannter Verbände. Kletteraktionen werden grundsätzlich mit einem Team von zwei ErlebnispädagogInnen pro Klasse bzw. Gruppe angeleitet. Auch dieser feste Betreuungsschlüssel sichert die Qualität und Sicherheit unserer Programme und ermöglicht die kontinuierliche Arbeit nach dem Vier-Augen-Prinzip. Alle TrainerInnen verfügen über eine aktuelle Ausbildung in Erste-Hilfe und haben ein aktuelles Führungszeugnis. Außerdem sind wir aktives Mitglied der ERCA, dem europäischen Sicherheitsfachverband für Hochseilgärten. Für unsere Programme wird ausschließlich regelmäßig überprüfetes Bergsportmaterial hoher Qualität genutzt.



Durch unsere individuelle Herangehensweise an die unterschiedlichsten Gruppen gestalten wir zielorientierte, professionelle Programme, die höchste Ansprüche erfüllen.



WIR ÜBER UNS



➔ Schattenspringer - ortsunabhängig

Unser Team ist mobil unterwegs. Wir kommen gerne zu einem Ort Ihrer Wahl oder führen das Programm an einem unserer Partnerhäuser durch.

Programme an Ihrer Schule oder an Ihrem Wunschort

Sie haben bereits eine Unterkunft gebucht und möchten, dass wir Sie dort oder direkt an Ihrer Schule besuchen? Gerne entdecken wir neue Häuser und Orte gemeinsam mit Ihrer Gruppe! Schüler- und Jugendgruppen aller Altersklassen können mit einer Vielzahl ausgewählter ortsunabhängiger Outdoor-Events vom Wandertag bis zur Klassenfahrt Teamgeist und soziale Kompetenzen stärken. Kontaktieren Sie uns und lassen Sie sich von einem individuellen Angebot überzeugen. Wir beraten Sie bezüglich der Voraussetzungen, die der Programmort Ihrer Wahl nach Möglichkeit erfüllen soll, und können so das Programm auf den möglichen Veranstaltungsort individuell abstimmen.

Programme an unseren Partnerhäusern

Wir arbeiten an den verschiedensten Standorten mit sorgfältig ausgewählten Häusern zusammen. Bei dem Großteil unserer Partnerhäuser handelt es sich um Jugendunterkünfte, die auf die Bedürfnisse Ihrer Klasse ausgerichtet sind. Eine aktuelle Liste unserer Partnerhäuser finden Sie auf unserer Internetseite, die wir Ihnen gerne auf Anfrage zur Verfügung stellen. Wir beraten Sie gerne telefonisch bezüglich der möglichen Programmangebote vor Ort.

WIR ÜBER UNS



➔ Schattenspringer - vielfältig

Je nach Programmdauer, Kundenwunsch und Möglichkeiten vor Ort stellen wir unser Programm aus einer Vielzahl unterschiedlicher Programminhalte zusammen. Unsere TrainerInnen stimmen das Programm individuell auf Ihre Klasse ab. Alle Programme können verkürzt, verlängert oder auch miteinander kombiniert werden. Bitte beachten Sie, dass die Programminhalte je nach Veranstaltungsort variieren können.

Vertrauensübungen

Bei Übungen in Klein- oder Großgruppen gewinnen die Teilnehmenden Vertrauen in sich und andere und lernen, sich aufeinander zu verlassen.



Kooperationsaufgaben

Spannende Teamaufgaben, die Spaß machen und den Teamgeist wecken. Gemeinsam Strategien überlegen, diskutieren und umsetzen. Kooperationsaufgaben sind der Schwerpunkt unserer erlebnispädagogischen Programme! Die Auswahl der Übungen ist individuell an die Gruppe angepasst, je nach Gelände, Alter und Erfahrungen der Gruppe.

Reflexionen

Gemeinsames Handeln und die Umsetzung geplanter Strategien werden mit den TrainerInnen gemeinsam reflektiert. Je nach Alter der Teilnehmenden und Dauer des Programms variiert die Intensität der Reflexionen.

Spielpädagogische Übungen

Gerade für die jüngeren Altersstufen stehen spielerische Teamübungen mit dem Fokus auf Spaß und gemeinsamen Erleben im Vordergrund.

Mobile Kletteraktionen

Hier geht es um Vertrauen und Verantwortung: Die Teilnehmenden dürfen sich nach ausführlicher Sicherheitseinweisung unter Aufsicht der TrainerInnen gegenseitig sichern.

Mobile Kletteraktionen sind bei mehrtägigen Programmen und Partnerhäusern mit passendem Baumbestand möglich. Angeboten werden zum Beispiel Kistenklettern oder das Erklettern einer Riesenstrickleiter.



WIR ÜBER UNS



Klettern im Teamseilgarten

An verschiedenen Standorten sind unterschiedliche Elemente zum Klettern im Team fest installiert. Hier können zum Teil zwei Elemente parallel erklettert werden. Mehr Informationen zu unseren Teamseilgärten finden Sie auf Seite 20.

Niedrigseilgartenelemente

Niedrig gespannte Seilelemente sind im Team zu überqueren.

Ein geeigneter Baumbestand für den Aufbau dieser Aktion ist an den meisten Orten vorhanden.



Floßbau und Floßfahrt

Komplexe Teamaufgabe in Kleingruppen, mit gemeinsamer Ausfahrt.

Buchbar an Standorten mit nutzbarem Gewässer und ab Klassenstufe 5.

Konstruktive Bauaufgaben

Projekte, wie z.B. der Bau von Fahrzeugen, Türmen, Waldhütten, Murelbahnen.

Komplexe Bauaufgaben für ältere Schulklassen.

CityAdventures

Abenteuerliche Orientierungstour durch die Stadt. Mit oder ohne dem Detektivspiel „Suche nach Mr. X“. Buchbar ab Klassenstufe 7.

GeoTeamErlebnistouren

Spannende GPS-Schatzsuche kombiniert mit Teamübungen.

Buchbar ab Klassenstufe 5.

PowerKlasse

Motorikübungen und Bewegungsspiele vermitteln Spaß an Bewegung im Team.

Indoor-Aktivitäten

Variationen der Teamübungen, die auch mit weniger Platz, bei schlechtem Wetter oder nicht vorhandenem Außengelände durchführbar sind.



WIR ÜBER UNS



➔ Schattenspringer - für jede Altersstufe

Unsere geschulten TrainerInnen passen die Übungen während des Programms gezielt an das Alter und den Entwicklungsstand der Klasse an. So holen wir jede Gruppe genau da ab, wo sie mit ihrem Wissen steht und knüpfen an den vorhandenen Kenntnissen an.

Grundschule

In unserem Programm für die Jahrgangsstufen 1 und 2 setzen wir spielpädagogische und psychomotorische Übungen gezielt ein, um Kreativität, motorische Fähigkeiten, Konzentration und Miteinander der Kinder zu fördern.

Ab Klassenstufe 3 geht es erlebnispädagogisch los, denn Teamaktionen und kleine Reflexionen finden ihren Platz im Programm. Kurze und knackige Übungen sowie Teamspiele sollen den Kindern vor allem Spaß am gemeinsamen Erleben bereiten und somit spielerisch den Gemeinschaftssinn schulen. Diese ganzheitliche Förderung stärkt das Vertrauen der Kinder in sich selbst und verfolgt das Ziel, dass diese ein positives Selbstkonzept entwickeln.

Durch die spielerische Gestaltung unserer Grundschulprogramme wird neben dem Lerneffekt vor allem auch der Spaß groß geschrieben! Eine Geschichte rund um das Programm, wenn gewünscht und gebucht, sorgt für Motivation, Mut und Spannung.

Weiterführende Schule

Durch ein großes Repertoire an Übungen und ein Gespür für die Gruppe, passen unsere TrainerInnen die Teamaktionen an die Altersstufe und an bestehende Vorerfahrungen an. Eine an den Entwicklungsstand angepasste Moderation (Geschichten für die Jüngeren, klare Spielregeln in der Pubertät und wieder etwas Fantasie für die Älteren) ist für uns selbstverständlich. Durch das Anpassen der Schwierigkeit der Aufgaben kitzeln wir aus jeder Gruppe den Teamgeist heraus und machen das Programm zu einem gemeinsamen Erlebnis. Ab Klassenstufe 5 bieten wir besondere Programmhightlights wie Floßbau und GeoTeamErlebnistour. Ab Klasse 7 sind unsere CityAdventures buchbar.

Berufsschule

Ob ein Konzept zur Stärkung der sozialen Kompetenzen oder ein Seminar zur Berufsvorbereitung, ein breites Angebot an Programmen fördert und fordert die SchülerInnen in dem gewünschten Schwerpunkt.



WIR ÜBER UNS



⇒ Schattenspringer - kompetente Beratung

Sie suchen ein passendes erlebnispädagogisches Projekt oder Teamevent für Ihre Gruppe? Rufen Sie uns an und wir entscheiden gemeinsam, welches Programm für Ihre Gruppe das Richtige ist! Zu unserem Service gehört, dass Sie vor den Veranstaltungen ein Infoschreiben bekommen, welches alle wichtigen Vorinformationen zu Ihrem gebuchten Inhalt enthält. Für offene Fragen erreichen Sie unsere Kundenberatung telefonisch oder per Email.

Am Programmtag selbst suchen unsere TrainerInnen etwa 30 Minuten vor Programmstart mit Ihnen vor Ort das Gespräch, um den Programmablauf abzustimmen und offene Fragen zu klären. Während des Programms werden Sie dazu eingeladen, Ihre Klasse oder Jugendgruppe mit anderen Augen wahrzunehmen. Frei von organisatorischer Verantwortung können Sie sich auf Ihre Gruppe konzentrieren und in der Beobachtungsrolle jeden Teilnehmenden wahrnehmen: Einzelnen, als Teil innerhalb der Gruppe und die Gruppe insgesamt. Unsere TrainerInnen haben während des Programms stets ein offenes Ohr für Ihre Fragen und Wünsche. Nach dem Programm stehen die TrainerInnen Ihnen gerne für ein abschließendes Gespräch zur Verfügung. Vom Vorgespräch bis zur Nachbereitung, von der Zieldefinition bis zum Transfer in den Alltag, kommen Sie in den Genuss einer einzigartigen und ausgezeichneten Begleitung.

⇒ Schattenspringer - Kontakt

Ihre Ansprechpartner für unsere Programmangebote:

Schattenspringer - Büro Bielefeld

Schattenspringer GmbH • Milser Straße 37 • 33729 Bielefeld

Schattenspringer - Büro Berlin

Schattenspringer GmbH • Mittelbuschweg 6 • 12055 Berlin

Email: info@schattenspringer.de

Telefon: 0521 | 32 99 20-0



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ Teamtraining als mehrtägiges Programm

Wir möchten Ihnen einige Programme im Detail vorstellen, die wir mit Ihrer Klasse im Rahmen einer Klassenfahrt durchführen können. Die Programme dürfen Ihnen als Beispiel dienen und werden an die jeweiligen Bedingungen vor Ort und die aktuelle Situation Ihrer Klasse angepasst. Nennen Sie uns Ihre Wünsche, wir stellen gern ein passendes und individuelles Programm für Sie und Ihre Gruppe zusammen.

Die aktuellen Preise für die Schattenspringer Programme sind abhängig vom Durchführungsort. Oft bieten wir zusammen mit unseren Partnerhäusern günstige Pauschalprogramme inklusive Unterkunft und Verpflegung an, die Sie direkt beim jeweiligen Haus buchen können. Fragen Sie einfach nach! Für Programme an Ihrer Schule oder einem anderen Ort erstellen wir Ihnen gerne ein individuelles Angebot. Die Programmzeit wird von unseren TrainerInnen gestaltet, wobei die Aufsichtspflicht weiterhin bei Ihnen liegt. Wir laden Sie ein, währenddessen eine beobachtende, nicht aktive Rolle einzunehmen.

Auf den folgenden Seiten finden Sie eine Auswahl unserer erlebnispädagogischen Angebote für Schulklassen und Jugendgruppen. Sie haben die Wahl zwischen verschiedenen Schwerpunktthemen:

Themen

- ✓ Klassisches Teamtraining
- ✓ Teamtraining mit Kletteraktion
- ✓ Teamtraining mit Floßbau
- ✓ PowerKlasse-Programm
- ✓ CityAdventures
- ✓ GeoTeamErlebnistour
- ✓ Teamtraining im Teamseilgarten



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ Klassisches Teamtraining

Beim klassischen Teamtraining stehen die Themen „Vertrauen aufbauen und stärken“ sowie die „Kooperation und Kommunikation im Team zur Stärkung der Klassengemeinschaft“ im Vordergrund. Alle Übungen finden am Boden oder im Bereich der niedrigen Seilaufbauten statt (je nach örtlichen Möglichkeiten).

„Wir sind ein Team“ - zweitägiges Teamtraining



1. Tag: Unsere TrainerInnen stellen sich und das Programm vor und beginnen mit ersten Übungen, mit Hilfe derer sie die Klasse mit ihren Stärken und Entwicklungsmöglichkeiten kennenlernen. Aufbauend darauf warten nachmittags an die Klassensituation angepasste spannende Kooperationsaufgaben auf die Gruppe. Die SchülerInnen müssen ihre Ideen und Strategien im Team besprechen, um eine gemeinsame Lösung zu finden. Unsere TrainerInnen stehen den SchülerInnen im Gruppenprozess zur Seite und achten auf ihre Sicherheit.

2. Tag: Am zweiten Tag lösen die SchülerInnen weitere knifflige Aufgaben und Rätsel. Die Klasse agiert während der Programmzeit gemeinsam und findet Lösungen im Team. Zusammenarbeit von SchülerInnen, die im Schulalltag selten oder nie miteinander zu tun haben, ist ebenso wichtig wie die Stärken des Einzelnen für die Gruppe zu nutzen. Mit viel Spaß werden so Rollenstrukturen aufgebrochen und ein anderes Kennenlernen untereinander ermöglicht. Die abschließende Reflexion schlägt dabei die Brücke zum (Schul-)Alltag.



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ Teamtraining mit Klettern

Während unserer Programme ist das Klettern im Team ein beliebter Programmpunkt, der in der Klasse sehr spielerisch Vertrauen und Gemeinschaft stärkt. Je nach Ort können die Kletteraktionen sehr unterschiedlich ausfallen. An einigen Partnerhäusern haben wir eigene Teamseilgärten aufgebaut, an anderen wird an Niedrigseilelementen geklettert oder werden Kletteraktionen wie Kistenklettern, Riesenstrickleiter etc. angeboten. Wir legen bei allen unseren Aktionen großen Wert darauf, dass der Teamzusammenhalt der Klasse auch durch gegenseitiges Sichern gefördert wird.

Unsere TrainerInnen betreuen die Kletteraktion nach dem Vier-Augen-Prinzip. Bei großen Klassen können wir die Gruppe teilen, um die Wartezeit zu verkürzen. Während die eine Kleingruppe klettert, löst die andere Kleingruppe in Eigenregie unter Aufsicht der Betreuungsperson eine Kreativ- oder Teamaufgabe.



„Ein Klasse Team“ - dreitägiges erlebnispädagogisches Programm mit Klettern

1. Tag: Unsere TrainerInnen stellen sich und das Programm vor und beginnen mit Interaktionsaufgaben, um die Klasse mit ihren Stärken und Entwicklungspotentialen kennenzulernen. Nachmittags warten spannende Kooperationsaufgaben auf die Gruppe. Die SchülerInnen müssen ihre Ideen und Strategien im Team besprechen, um eine gemeinsame Lösung zu finden. Unsere TrainerInnen stehen den SchülerInnen im Gruppenprozess zur Seite, leiten Zwischenreflexionen an und achten auf ihre Sicherheit.

2. Tag: Vormittags lernen die SchülerInnen bei Vertrauensübungen Verantwortung füreinander zu übernehmen. Nachmittags klettern die SchülerInnen nach einer ausführlichen sicherheitstechnischen Einweisung am Kistenturm oder an einer Riesenstrickleiter und sichern sich dabei gegenseitig.

3. Tag: Bei verschiedenen Aufgaben kann die Klasse erneut ihre Teamfähigkeit unter Beweis stellen. Aktive Mitarbeit und gute Absprachen sind hierbei gefordert. Zum Abschluss wartet eine weitere Kletteraktion oder eine knifflige Interaktionsaufgabe auf die Klasse. Bevor sich unsere TrainerInnen verabschieden, werden die Eindrücke in einem gemeinsamen Abschlussgespräch aufgearbeitet und reflektiert.



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ Teamtraining mit Floßbau

Hier sitzen alle in einem Boot! Unsere Floßbauaktion ist ein Teamtraining der besonderen Art! Das Bauen und spätere Fahren eines Floßes eignen sich besonders gut zur Teambildung und zur Förderung der sozialen Kompetenzen der einzelnen Gruppenmitglieder. Wurde bei dem Bau des Floßes nicht gut zusammengearbeitet, werden alle nass. Natürlich achten wir bei den Programmen auf höchste Sicherheit. Alle Schüler tragen passende Schwimmwesten, auf Anfrage stellen wir ohnmachtsichere Schwimmwesten für Schlecht-Schwimmer bereit.



„Teamtraining auf dem Wasser“ - dreitägiges erlebnispädagogisches Programm mit Floßbau

1. Tag: Wir beginnen unser dreitägiges Programm mit einigen Vertrauensübungen und leichten Interaktionsübungen. Am Nachmittag folgen Problemlöseaufgaben, welche die Klasse nur meistern kann, wenn alle an einem Strang ziehen. Zum Tagesabschluss wird das Projekt Floßbau mit einer ersten Material- und Knotenkunde vorbereitet.

2. Tag: Nach dem Frühstück wird das Material für die Flöße ausgegeben: Aus vielen großen Fässern, einer Menge Holzbrettern sowie einigen Seilen werden nach einer Planungsphase die Flöße gebaut. Vorab ist es wichtig, dass Ideen zum Bau ausgetauscht und diskutiert werden. Nur wenn die Klasse im Team zusammenarbeitet, können schwimmfähige Flöße entstehen. Nach einigen kleineren Probefahrten bekommt jedes Floß das begehrte „TÜV Siegel“ der TrainerInnen und die Tour kann beginnen. Nun „sitzen alle in einem Boot“ und es kommt auf eine gute Koordination der Klasse an, damit alle ans Ziel kommen.

3. Tag: Bei einer spannenden Herausforderung im Team kann die Klasse noch einmal ihren Teamgeist unter Beweis stellen. Eine Kletteraktion am Nachmittag rundet das Programm ab. Bevor sich die TrainerInnen verabschieden, werden die Eindrücke der Klasse in einer Reflexion zum Abschluss aufgearbeitet.



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



➔ PowerKlasse-Programm

Durch abwechslungsreiche und spannende Aktionen bringen wir die Gruppe in Bewegung. Dabei gehen wir stets von den persönlichen Stärken der Teilnehmenden aus. Mit diesem Programm vermitteln wir den SchülerInnen Spaß an Bewegung. Die ungewohnte Umgebung und Reflexionen erleichtern den Transfer in den Alltag und regen zum Mitmachen an. Unser aktives Programm unterstützt die SchülerInnen in ihrer Entwicklung, hilft ihnen bei der Bewältigung des Alltags und fördert ihre Gesundheit. Um diese Ziele zu erreichen, kombinieren wir sportliche Aktivitäten mit erlebnispädagogischen Übungen.



„Bewegung, Wagnis und Kooperation“ - zweitägiges PowerKlasse-Programm

1. Tag: Abwechslungsreiche Aufwärmspiele stimmen die Klasse aufeinander ein. Übungen wie das „Affentheater“ und „Alaska“ bringen alle in Schwung. Im Anschluss geht es um individuelle Körpererfahrungen und die Kooperation der SchülerInnen untereinander. Der Vormittag endet mit Bewegungsspielen zu Reaktion und Schnelligkeit. Am Nachmittag geht es nach einer aktiven Einstimmung in luftige Höhe. Bei einer Kletteraktion kommt es auf Geschicklichkeit und Vertrauen an. Parallelaktionen lassen dabei jeden aktiv sein. Der erste Tag geht mit abwechslungsreichen Variationen klassischer Sportsportarten zu Ende, wobei jede/r integriert und gefordert wird.

2. Tag: Spannende Wahrnehmungsübungen bilden den Einstieg in den Tag. Intensive Körpererfahrungen werden gesammelt und alle Sinne eingesetzt. Das „Schäferspiel“ führt alle zusammen, um die nächste Gruppenaufgabe lösen zu können. Am Ende des Vormittags wird es dann noch mal schweißtreibend. Individuelle Fähigkeiten werden dabei optimal eingebaut und berücksichtigt. Am Nachmittag macht eine „Chaosrallye“ nicht nur körperlich fit. In kleinen Teams geht es in den Wettbewerb, bei dem verschiedene Bewegungsformen, kreatives Denken und Teamgeist zählen. Die Schattenspringer verabschieden sich nach einer ausführlichen Abschlussreflexion.



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



⇒ CityAdventures

Erleben Sie das Abenteuer Stadt! Wir bieten Ihrer Klasse ein aufregendes und spannendes Abenteuer, um die Stadt als tägliche Lebenswelt von einer anderen Seite zu entdecken. Die Stadt eignet sich hervorragend als Lernfeld für sozial und beruflich orientierte alltagsnahe Erfahrungsprozesse. Ziel des Programms ist es, alltagsrelevante Fähigkeiten wie Orientierung und Mobilität, Problemlösekompetenz, Engagement und Kommunikation der einzelnen SchülerInnen zu stärken und ihre Persönlichkeitsentwicklung zu stimulieren.



„Stadt macht STARK“ - dreitägiges CityAdventures Programm mit Suche nach Mr. X

1. Tag: Die Klasse reist zum Mittagessen an und wird von den TrainerInnen begrüßt. Nach dem Mittagessen beginnt das Programm mit einer gemeinsamen Fahrt in die Stadt und einer ganz besonderen Stadtrallye, um sich in der neuen Umgebung das erste Mal zu orientieren.

2. Tag: Nach dem Frühstück macht sich die Klasse auf den Weg in die Stadt, um dort im öffentlichen Verkehrsnetz das Detektivspiel „Mr. X“ zu spielen. Hierbei wird der Umgang mit dem Fahrplan und dem öffentlichen Nahverkehr auf eine spielerische Art erprobt und trainiert. Nach dem Mittagessen in der Unterkunft fährt die Klasse zurück in die Stadt, um dort einige Gruppenaufgaben zu lösen. Bei diesen Aktionen wird an der Kommunikation in der Gruppe und mit fremden Menschen gearbeitet. Nach erfolgreichem Abschluss beginnt die Klasse mit der Planung einer selbstständigen Aufgabe für den nächsten Vormittag.

3. Tag: Der letzte Tag beginnt mit der Durchführung der eigens geplanten Aktion. Mittags wird bei einem Picknick in der Stadt von den verschiedenen Eindrücken und Erfahrungen der Aktion erzählt. Am Nachmittag folgen noch eine Fotoaktion und eine letzte Teamaufgabe bevor die große Abschlussrunde beginnt, um das Erlebte der letzten Tage sinnvoll zu reflektieren.



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ GeoTeamErlebnistour

Mit diesem Programm verbinden wir Bewegung in der Natur mit spannenden Aktionen zur Stärkung der Klassengemeinschaft. Geocaching ist eine moderne Form der Schnitzeljagd, bei der die Spürnase von jedem Einzelnen gefragt ist. Ausgerüstet mit GPS-Geräten lösen die SchülerInnen an vorgegebenen Zielpunkten knifflige Rätsel und spannende Teamaufgaben. Werden die Aufgaben bewältigt und die Rätsel gelöst, erhält die Gruppe die nächsten Koordinaten, die zu einer weiteren Station mit neuen Herausforderungen führen.



„Auf der Suche nach dem Teamgeist“ - dreitägige GeoTeamErlebnistour

1. Tag: Nachdem sich die Schattenspringer vorgestellt haben, beginnt der Tag mit Kennenlernaktionen und kleinen Kooperationsübungen. Am Nachmittag erlernen die SchülerInnen den Umgang mit dem GPS-Gerät und können sich bei Teamaufgaben die ersten Koordinaten erspielen.

2. Tag: Den heutigen Tag verbringt die Klasse unterwegs. In Kleingruppen geht es mit Hilfe des GPS-Gerätes von Station zu Station. An diesen müssen die SchülerInnen spannende Rätsel und knifflige Herausforderungen lösen, um an die nächsten Koordinaten zu gelangen. Nur wenn alle an einem Strang ziehen, kann der Schatz am Ende der Tour geborgen werden.

3. Tag: Vormittags lernen die SchülerInnen bei Vertrauensübungen wie „Blind führen“, Verantwortung zu übernehmen und sich gegenseitig zu vertrauen. Mit einem gestärkten Wir-Gefühl geht es am Nachmittag hoch hinaus. Die SchülerInnen erwartet eine spannende Kletteraktion! Nach einer gemeinsamen Abschlussreflexion verabschieden sich die Schattenspringer.



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ Teamtraining an Partnerhäusern

Schattenspringer führt seit über 20 Jahren Programme an verschiedenen Partnerhäusern durch, die auf Jugendgruppen und Schulklassen zugeschnitten sind. Häufig handelt es sich hierbei um Jugendherbergen, Jugendgästehäuser oder Schullandheime. Unsere Partnerhäuser vor Ort kalkulieren für Sie ein Gesamtangebot bestehend aus Unterbringung, Verpflegung und Programm. Gerne senden wir Ihnen auf Anfrage eine Übersicht mit unseren aktuellen Partnerhäusern zu. An einigen Häusern haben wir mittlerweile feste Installationen, an denen wir Teamkletteraktionen anbieten können. An anderen Orten bauen wir bei passendem Baumbestand vor Ort für Ihre Klasse mobile Kletterstationen auf. Im Folgenden möchten wir Ihnen die Standorte mit fest installierten Teamseilelementen genauer vorstellen.

→ Teamtraining im Teamseilgarten

Schattenspringer bietet professionelle erlebnispädagogische Programme in vielen eigenen Hochseilgärten an. In allen Seilgärten arbeiten wir nach aktuellsten Sicherheitsstandards und garantieren professionell und nach Standards der European Ropes Course Association (ERCA) geschultes Personal!

Teamseilgarten Hildesheim - fünf Teamkletterelemente

Teamseilgarten Werbellinsee - sieben Kletterstationen

Teamseilgarten an der Jugendherberge Hann. Münden - drei Teamkletterelemente

Riesenstrickleiter Bispingen

Teamseilgarten Prieros - fünf Kletterstationen

Teamseilgarten Rotenburg (Wümme) - zwei Teamkletterelemente

Teamseilgarten am Groß Väter See - fünf Teamkletterelemente

Teamseilgarten Milow - sechs Kletterstationen

Teamseilgarten im SeaTree - Abenteuerpark Steinhuder Meer

Teamseilgärten im TreeRock - Abenteuerpark Hochsolling

Teamseilgarten Cap San Diego - Teamklettern auf dem Schiff im Hamburger Hafen!



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ Teamabenteuer als Tagesangebot

Der Spaß im Team steht beim gemeinsamen Erleben im Vordergrund. Erste Anstöße zum gemeinsamen Miteinander werden gegeben und nach Möglichkeit mit der Gruppe kurz reflektiert. Für intensivere pädagogische Programme wählen Sie bitte unsere Mehrtagesangebote.

Soweit es das Wetter zulässt, finden die Programme draußen statt. Viele Programminhalte wie Vertrauensübungen und Kooperationsaufgaben können bei schlechtem Wetter auch ins Haus verlegt werden. Andere Programmpunkte können nur draußen durchgeführt werden. Die hier beschriebenen Programme verstehen sich exemplarisch. Die Inhalte werden an die örtlichen Gegebenheiten, die Wetterbedingungen und die jeweilige Gruppe angepasst. Die Programmzeit beträgt in der Regel fünf bis sechs Stunden.



AbenteuerErlebnisTag

Die Schattenspringer stellen kurz das geplante Programm vor. Nach der Einführung geht es um die Themen Vertrauen und Verantwortungsübernahme. Eine Kooperationsaufgabe fordert die ganze Klasse. Alle müssen an einem Strang ziehen, um gemeinsam ans Ziel zu kommen. Die Aufgabe ist lösungsorientiert gestellt. Spielerisch werden so Anstöße zum Thema Kooperation im Team gegeben.

Am Nachmittag geht es nach einer ausgiebigen Sicherheitseinweisung zum gemeinsamen Klettern. Beim Kistenklettern oder Klettern an der Riesenstrickleiter versuchen alle mit Konzentration, Geschick und Teamwork so hoch wie möglich hinaufzuklettern, während sie von ihren MitschülerInnen gesichert werden. Nach einem kurzen Tagesrückblick verabschieden sich die Schattenspringer.

Eine Kletteraktion ist dann möglich, wenn vor Ort geeignete Bäume vorhanden sind, an denen wir eine temporäre Station aufbauen dürfen. Ist dies nicht der Fall, bieten unsere TrainerInnen ein spannendes Teamprogramm am Boden an. (Siehe TeamTag auf der folgenden Seite)



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ Teamabenteuer als Tagesangebot

TeamTag

Die Schattenspringer stellen kurz das geplante Programm vor. Nach der Einführung geht es um die Themen Vertrauen und Verantwortungsübernahme. Kooperations- und Interaktionsaufgaben fordern die ganze Klasse. Alle müssen an einem Strang ziehen, um gemeinsam ans Ziel zu kommen. Die Aufgaben sind lösungsorientiert gestellt. Spielerisch werden so Anstöße zum Thema Kooperation im Team gegeben. Am Nachmittag wird das Thema mit kniffligeren Übungen vertieft und zusammen erarbeitet, wie die Klasse als Gemeinschaft agieren möchte. Nach einem gemeinsamen Tagesrückblick verabschieden sich die Schattenspringer.



AdventurePowerDay

Nachdem sich die Schattenspringer vorgestellt haben, wird aktiv durchgestartet. Abwechslungsreiche Bewegungsspiele, wie „Takeshi“ oder die „Chaosrallye“, fordern die Stärken des Einzelnen und sorgen gleichzeitig für ein tolles Teamerlebnis. Der Nachmittag startet mit Übungen auf Niedrigseilelementen, welche die Körperspannung fördern und die Wahrnehmung schulen oder mit einer Sicherheitseinweisung für die anschließende Kletteraktion im Team (wenn vor Ort möglich). Dort können sich die Teilnehmenden noch mal richtig auspowern, eigene Grenzen austesten und den Teamgeist fördern. Abgerundet wird der Tag durch einen Tagesrückblick, bei der die Eindrücke und Erfahrungen gesammelt und besprochen werden.

FloßbauErlebnisTag

Morgens wird das Material für die Flöße ausgegeben: Schwimmkörper, Holzbretter sowie Seile. Mit diesen Materialien dürfen die SchülerInnen in Kleingruppen kreativ werden und ihre Flöße eigenständig bauen. Allerdings benötigt man für ein gutes, schwimmfähiges Floß auch eine Planungsphase. Hier ist es wichtig, dass die Ideen ausgetauscht und diskutiert werden. Nur wenn die Gruppe im Team zusammenarbeitet, kann ein tragfähiges Floß entstehen. Nach einigen kleineren Probefahrten kann die Testfahrt beginnen. Nun sitzen alle „in einem Boot“ und es kommt auf eine gute Koordination der Gruppe an, damit alle gemeinsam ans Ziel kommen. Nach dem gemeinsamen Tagesrückblick verabschieden sich die Schattenspringer von Ihrer Gruppe.



KLASSENFAHRT-PROGRAMME



→ Teamabenteuer als Tagesangebot

CityAdventures

Stadt entdecken einmal anders! Bei verschiedenen Teamaufgaben in der Stadt werden Orientierung und Umgang mit fremden Menschen gefördert. Bei besonderen Stadtaktionen wie der „Fotorallye“ wird die jeweilige Stadt in der Gruppe auf völlig neue Art entdeckt. Herausforderungen für die ganze Gruppe können nur durch eine gemeinsame Planung, Strategie und eine große Portion Mut gelöst werden. Nachmittags runden Teamspiele und der Rückblick auf Erlebtes und Gelerntes das Programm ab.



In Großstädten wie Berlin, Köln, Hannover oder Bielefeld ist ab Klassenstufe 7 außerdem ein besonderes Highlight im Programm möglich: „Die Jagd nach Mr. X“. Die Kleingruppe „Mr. X“ wird mit öffentlichen Verkehrsmitteln von den Detektivteams durch die ganze Stadt gejagt. Die SchülerInnen lernen hierbei, wie wichtig Absprachen untereinander und zwischen den Teams sind und sie lernen spielerisch den Umgang mit Fahrplänen.

Teamwanderung

Gemeinsam unterwegs sein und dabei den Zusammenhalt der Gruppe stärken, dies ist der Kern unserer Teamwanderungen. Auf Wald- und Feldwegen erlebt die Klasse den Lebensraum Natur und nutzt diesen zum gemeinsamen Lernen. Teamübungen im Freien und Naturaktionen stärken das Gespür für die Umwelt und die Gemeinschaft. Die Teamwanderung bringt jeden in Bewegung und abwechslungsreiche Übungen fördern die sozialen Kompetenzen.



WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote bei Ihnen vor Ort oder in Ihrer Nähe

TeamTage an Ihrer Schule

Als starkes Team durch den Schulalltag gehen: Formen Sie an spannenden TeamTagen aus Ihrer Klasse ein Team! Wir kommen an Ihre Schule oder an einen Ort Ihrer Wahl. Sie stellen uns das Gelände zur Verfügung und wir entwerfen ein auf das Gelände und die Klasse zugeschnittenes Programm.

Programmbeispiel für ein eintägiges Programm

Die Schattenspringer stellen kurz das geplante Programm vor. Nach der Einführung geht es um die Themen Vertrauen und Verantwortungsübernahme. Kooperations- und Interaktionsaufgaben fordern die ganze Klasse. Alle müssen an einem Strang ziehen, um gemeinsam ans Ziel zu kommen. Die Aufgaben sind lösungsorientiert gestellt. Spielerisch werden so Anstöße zum Thema Kooperation im Team gegeben.

Am Nachmittag wird das Thema vertieft. Die am Vormittag erarbeiteten Teamkompetenzen können dabei erprobt und weiterentwickelt werden.

Beim eintägigen TeamTag steht der Spaß der Gruppe an gemeinschaftlichen Erlebnissen und gemeinsamen Erfolgen im Vordergrund. Nach einem kurzen Tagesrückblick verabschieden sich die Schattenspringer.

Mehrtägige TeamTage

Unsere mehrtägigen TeamTage vertiefen durch intensivere Zusammenarbeit zwischen TrainerInnen und SchülerInnen den Teamgedanken der Klasse. In gewohnter Umgebung kann der pädagogische Inhalt optimal in den Alltag übertragen werden. Einige Programminhalte wie Vertrauensübungen und Kooperationsaufgaben können bei schlechtem Wetter auch nach drinnen verlegt werden (bitte am besten einen großen Klassenraum, die Aula oder eine Turnhalle für diese Tage reservieren). Soweit es das Wetter zulässt, werden die meisten Programminhalte draußen stattfinden. Die Inhalte werden von den TrainerInnen individuell an die jeweiligen Klassen, die örtlichen Gegebenheiten und die Wetterbedingungen angepasst.





WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote bei Ihnen vor Ort oder in Ihrer Nähe

Projektwoche an der Schule

1. Tag: Die Schattenspringer stellen der Klasse das geplante Programm vor und starten dies mit Übungen, um die Klasse kennenzulernen und ein gegenseitiges intensiveres Kennenlernen unter den SchülerInnen zu fördern. Bei Vertrauensübungen in Kleingruppen geht es um Vertrauen zueinander und Verantwortungsübernahme. Gemeinsame Übungen mit der gesamten Klasse kurbeln den Teamgeist an.

2. Tag: Bei Teamaktionen im Klassenraum oder auf dem Außengelände erarbeiten wir mit der Klasse Ziele für die Kommunikation im Team, an denen wir mit verschiedenen Interaktionsübungen und Reflexionen arbeiten. Das Ganze erfolgt in aktiven Übungen, in denen sich alle engagieren müssen, um gemeinsam ans Ziel zu kommen.

3. Tag: Heute geht es bei Abenteueraktionen in der Turnhalle oder im Wald um gemeinsamen Spaß, Gruppenstrategien und Erlebnisse, die zusammenschweißen. Wenn vor Ort passender Baumbestand vorhanden ist, kann im Niedrigseilparcours geklettert werden. Knifflige Teamaufgaben fordern und fördern die ganze Klasse. Individuelle Stärken können für die Gruppe eingesetzt werden.

4. Tag: Heute muss die Klasse beweisen, wie viel sie dazugelernt hat. Bei anspruchsvollen Teamübungen und Kooperationsaufgaben zeigt sich, wie nah die Klasse den selbst gesteckten Zielen gekommen ist und woran bis zum Ende des Programms weiter gefeilt werden kann. Ein Transfer zum Schulalltag findet in einer ausführlichen Abschlussreflexion statt.

Dieses Programm ist auch zwei- oder dreitägig buchbar.

Der besondere Wandertag

Der FloßbauErlebnisTag, die CityAdventures, die Teamwanderung und die GeoTeamErlebnistour eignen sich ebenfalls prima als abenteuerlicher Wandertag!





WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote im Hamburger Hafen

TeamAbenteuer auf der Cap San Diego

Die Cap San Diego wurde 1961/62 für die Reederei Hamburg Süd erbaut und fuhr bis ins Jahr 1981 vorzugsweise nach Südamerika. Seit 1988 gehört sie mit ihrer eleganten Silhouette ebenso zum Hamburger Hafenpanorama wie die Speicherstadt und der Michel. Direkt an den Landungsbrücken kann das Schiff besichtigt und der erste schwimmende Hochseilgarten Deutschlands besucht werden.



Unser Hochseilgarten auf der Cap San Diego

Fünf Kletterstationen, in einer Höhe von bis zu 30 Metern über der Elbe, bieten beste Voraussetzungen für ein unvergessliches Erlebnis! Im speziell für Gruppen konzipierten Teamseilgarten bieten wir Kletterevents und erlebnispädagogische Programme an. Zwischen den Schiffsmasten oder im Bauch des Frachters zu klettern ist ein besonderes Erlebnis. Die verschiedenen Kletterelemente bieten für Ihre Gruppe eine ganz neue Herausforderung.

Programmangebote

- Klettern im Teamseilgarten auf der Cap San Diego (3 Stunden)
- TeamTag (3 Stunden Klettern und 3 Stunden Team- und Kooperationsaufgaben)
- Abenteuer Cap San Diego (3 Stunden Klettern und professionelle Führung über das Museumsschiff)

Der erste
schwimmende
Hochseilgarten
30m über
der Elbe!



WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Schattenspringer Abenteuerparks

Klettern im Abenteuerpark in Niedersachsen und Hamburg!

Unsere fünf Abenteuerparks bieten ganz besondere Erlebnisse und Nervenkitzel für Sie und Ihre Klasse! Hier können Sie Spaß, persönliche Herausforderungen, frische Luft und Kletterabenteuer erleben. In jedem einzelnen Park sind individuelle Besonderheiten zu entdecken. Ein unvergessliches Erlebnis!

Unsere Abenteuerparks

SeaTree - Abenteuerpark Steinhuder Meer, 31535 Mardorf

PirateRock - Hochseilgarten Hannover, 30916 Isernhagen

HanseRock - Hochseilgarten Hamburg, 21109 Hamburg

TreeRock - Abenteuerpark Hochsolling, 37603 Holzminden



Sicherheit hat oberste Priorität!

Wir haben in unseren Hochseilgärten die modernsten Sicherungssysteme Deutschlands installieren lassen. Es handelt sich dabei um sogenannte kontinuierliche oder semikontinuierliche Sicherungssysteme, die ein versehentliches Aushängen beim Klettern verhindern. Während des Kletterns sind Sie somit immer gesichert. Die Guides haben die Gruppe ständig im Auge, sind jederzeit ansprechbar und seilen Ihre SchülerInnen ab, wenn sie nicht mehr weiter kommen.



WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote in unseren Abenteuerparks

Klettern im Abenteuerpark - Abenteuerparcours

Jeder unserer fünf Abenteuerparks bietet individuelle Herausforderungen und Spaß für Ihre Klasse. In den verschiedenen Parcours mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen kann man seine Aufgaben selber wählen. Das Klettererlebnis und der Spaßfaktor stehen hierbei im Vordergrund.

Ihre Klasse wird von unseren freundlichen Guides im Abenteuerpark begrüßt. Gemeinsam legen Ihre SchülerInnen als erstes die Gurte und Helme an. Anschließend bekommen sie eine ausführliche Sicherheitseinweisung. Die Klasse lernt, wie man sich sichert und wird auf das Kletterabenteuer vorbereitet. Bevor es in die Höhe geht, üben die SchülerInnen im Bodenparcours das Sicherungssystem. Danach geht es los!



TeamTag - Teamaufgaben und Klettern im Abenteuerparcours

Als starkes Team durch den Schulalltag gehen: Nutzen Sie Ihren nächsten Wandertag oder Ihr nächstes Projekt gezielt, um Ihre Klasse zu einem starken Team zu formen. Die Kombination aus Teamaufgaben und Klettern bietet einen abwechslungsreichen und spannenden Wandertag für Ihre Klasse.

Nach der Vorstellung unserer erfahrenen TrainerInnen startet das Schattenspringer-Programm mit einem „Warm up“. Am Vormittag bringen wir Ihre SchülerInnen mit Teamspielen und Kooperationsaufgaben auf Temperatur und erwecken das Gemeinschaftsgefühl Ihrer Klasse. Die Teamaufgaben werden kurz gemeinsam mit der Klasse reflektiert. Nach einer stärkenden Mittagspause können Ihre SchülerInnen beim Klettern im Abenteuerpark Mut und Geschicklichkeit beweisen. Ihre Klasse wird verschiedene Kletterelemente überwinden und meistern. Gut gesichert und unter Anleitung der ausgebildeten Guides stehen hierbei Spaß, Zusammenhalt und individuelle Herausforderung beim Klettern im Fokus.



WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote in unseren Abenteuerparks

Klettern im Abenteuerpark - Teamparcours

Die Kletteraufgaben im Teamparcours sind so gestellt, dass an zwei verschiedenen Stationen immer zwei Personen gemeinsam klettern. Die Sicherung der Kletternden übernehmen die anderen Gruppenmitglieder. Pro Kletterstation sind etwa 8 -10 Personen im Einsatz. Wir können zwei Stationen pro Klasse bzw. Gruppe gleichzeitig öffnen. Hier wird nacheinander in den Zweiergruppen geklettert. Im Vordergrund steht das Klettern im Team und das „sich aufeinander Verlassen“ beim gegenseitigen Sichern. Wir empfehlen die Einbettung in ein pädagogisches Programm.

TeamTag - Teamaufgaben und Klettern im Teamparcours

Nach der Vorstellung unserer erfahrenen TrainerInnen startet das Schattenspringer-Programm mit einem „Warm up“. Am Vormittag regen wir mit Vertrauensübungen und Kooperationsaufgaben den Teamgeist an. Die Teamaufgaben werden kurz gemeinsam mit der Klasse reflektiert. Nach einer stärkenden Mittagspause können Ihre SchülerInnen beim Klettern im Teamseilgarten Verantwortung füreinander übernehmen und Teamgeist beweisen, indem sie das Kletterelement im Zweierteam überwinden und durch die MitschülerInnen gesichert werden. Unter Anleitung und Aufsicht der TrainerInnen liegt dabei der Fokus auf dem Klettern im Team und dem „sich aufeinander Verlassen“ beim gegenseitigen Sichern.

Weitere Angebote in unseren Abenteuerparks

Unsere Abenteuerparks sind touristische Kletterangebote und nicht nur für Jugendgruppen und Schulen geeignet, sondern auch für Familien, Firmen, EinzelbesucherInnen und weitere Gruppen.

Immer wieder aktualisieren wir unsere besonderen Angebote und Aktionen auf der Homepage. Unterschiedliche wechselnde Angebote wie zum Beispiel Kindergeburtstage oder Betriebsausflüge finden Sie auf unserer Internetseite www.schattenspringer-abenteuerparks.de.



WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote im SeaTree am Steinhuder Meer

Direkt am Steinhuder Meer in Mardorf erwartet Ihre Klasse einer der schönsten Waldseilgärten Deutschlands. In einem kleinen Eichenwäldchen versteckt sich der Abenteuerpark mit hohem Erlebnisfaktor. In den verschiedenen Stationen zwischen den Bäumen sind Geschicklichkeit und Mut gefragt. Die drei Seilrutschen und eine Abseilstation gehören zu den Höhepunkten!

- Klettern ab 8 Jahren
- drei Kletterparcours in 3 bis 9 Meter Höhe
- Teambereich
- Umgebung: Der Naturpark Steinhuder Meer bietet viele weitere Aktionen



Programmangebote

- Klettern im Abenteuerparcours (3 Stunden)
- Klettern im Teamparcours (3 Stunden)
- TeamTag im Abenteuerparcours (6 Stunden)
- TeamTag im Teamparcours (6 Stunden)
- weitere erlebnispädagogische Angebote, wie zum Beispiel Floßbau, sind am Steinhuder Meer möglich

Anreise

SeaTree - Abenteuerpark Steinhuder Meer • Warteweg 4 • 31535 Mardorf

Mit der Deutschen Bahn zum Bahnhof Neustadt am Rübenberge. Vom ZOB in Neustadt am Rübenberge Bus 830 Richtung Moorhütte bis Haltestelle „Jugendherberge Neustadt am Rübenberge-Mardorf“

TIPP:

Verbinden Sie den Ausflug in den SeaTree mit weiteren Attraktionen des Steinhuder Meeres!
Wir geben Ihnen gerne Tipps!



WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote im TreeRock bei Holzminden

In Silberborn im Weserbergland befindet sich der TreeRock – Abenteuerpark Hochsolling. Zwischen den Solling-Fichten warten neun verschiedene Parcours darauf von Ihrer Klasse erklettert zu werden. Neben den Seilrutschen, die Spaß garantieren, können Ihre SchülerInnen an Lianen schwingen oder das „Spinnennetz“ erklettern.

- Klettern ab 6 Jahren
- neun Kletterparcours in 3 bis 10 Meter Höhe
- zwei unterschiedliche Teambereiche
- Umgebung: Auf dem Gelände des TreeRock befindet sich ein ca. 1 km langer Barfußpfad mit 25 Erlebnisstationen
- MiniRock - Kinderkletterpark für Kinder von 3 bis 10 Jahren



Programmangebote

- Klettern im Abenteuerparcours (3 Stunden)
- Klettern im Teamparcours (3 Stunden)
- TeamTag im Abenteuerparcours (6 Stunden)
- TeamTag im Teamparcours (6 Stunden)
- weitere erlebnispädagogische Angebote, wie zum Beispiel die GeoTeamErlebnistour, sind im TreeRock möglich

Anreise:

TreeRock - Abenteuerpark Hochsolling • Schießhäuser Str. 8 • 37603 Holzminden

Mit der Deutschen Bahn zum Bahnhof Holzminden. Vom Bahnhof in Holzminden Bus 510 Richtung Uslar bis Haltestelle „Jugendherberge Silberborn“.

TIPP:

Kombinieren Sie das Klettern im TreeRock mit dem Besuch des Hochmoors „Mecklenbruch“. Es sind auch Führungen buchbar. Diese vermitteln wir Ihnen gerne.



WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote im PirateRock bei Hannover

In Isernhagen bei Hannover haben wir eine ganz besondere Kletter-Attraktion für Sie und Ihre Klasse: Ein Hochseilgarten im Piratenschiff-Look! Direkt am Badestrand können Ihre SchülerInnen von Seil zu Seil schwingen und zwischen den Masten wie echte Piraten klettern.

- Klettern ab 8 Jahren
- drei Kletterparcours in 3 bis 10 Meter Höhe
- Umgebung: Badestrand, Sportfelder, Wiesen direkt am Hochseilgarten

Programmangebote

- Klettern im Abenteuerparcours (3 Stunden)
- TeamTag im Abenteuerparcours (6 Stunden)

Anreise

PirateRock - Hochseilgarten Hannover • Landwehrdamm 11 • 30916 Isernhagen

Anfahrt mit öffentlichen Verkehrsmitteln:

Vom Hauptbahnhof Hannover mit der Stadtbahnlinie 1 bis zur Haltestelle „Langenhagen Zentrum“, dann mit dem Bus 650 in Richtung Großburgwedel bis Haltestelle „Isernhagen HB Wietzpark“. Von dort sind es noch 2 min. Fußweg zum PirateRock.

Anfahrt mit Bus & Auto:

Autobahn A2 bis Ausfahrt Hannover / Langenhagen, weiter auf der Walsroder Str. Richtung Langenhagen, in Langenhagen abbiegen auf den Reuterdamm Richtung Isernhagen bis zum Landwehrdamm / Seehaus Wietzpark.

Sie finden 300 kostenlose Parkplätze direkt an der Zufahrt zum Landwehrdamm / Seehaus Wietzpark.

TIPP:

Der PirateRock liegt direkt an der Fahrradroute 9!
Wie wäre es mit einer Radtour, Startpunkt Hannover? Ausgearbeitete Routen stellen wir gerne bereit!



WANDERTAGE UND PROJEKTE



➔ Angebote im HanseRock in Hamburg

Im Herzen Hamburgs können Ihre SchülerInnen einen ganz besonderen Hochseilgarten entdecken: Ein Hochseilgarten, der über die Kontinente unserer Erde führt! In „Asien“ oder „Afrika“ können Sie gemeinsam mit Ihren SchülerInnen Sehenswürdigkeiten, wie die „Pyramiden“, erklettern und spannende Abenteuer im „Drachenboot“ erleben.

- Klettern ab 6 Jahren
- fünf Kletterparcours in 3 bis 10 Meter Höhe
- nur drei Stationen vom Hauptbahnhof HH entfernt
- Umgebung: Der HanseRock liegt im Wilhelmsburger Inseelpark, dem ehemaligen Gelände der „internationalen Gartenschau 2013“. Viele Elemente der Gartenschau sind weiterhin nutzbar, wie zum Beispiel Spiel- und Liegewiesen, die „Welt der Bewegung“ mit der Skateanlage, Aquasoccer und Erlebnislaufbahn.

Programmangebote

- Klettern im Abenteuerparcours (3 Stunden)
- TeamTag im Abenteuerparcours (6 Stunden)
- weitere erlebnispädagogische Angebote wie zum Beispiel PowerKlasse-Programme sind möglich.

Anreise

HanseRock - Hochseilgarten Hamburg • Am Inseelpark 22 • 21109 Hamburg

Mit der Deutschen Bahn zum Hauptbahnhof Hamburg.

Vom Bahnhof mit der S-Bahn

Line 3 bis Haltestelle „Wilhelmsburg“.

Von dort zu Fuß über die

Fußgängerbrücke in Richtung

Inseelpark.

TIPP:

Super per ÖPNV erreichbar!
Der HanseRock liegt direkt im neuen Wilhelmsburger Inseelpark - der ehemaligen „internationalen Gartenschau Hamburg“ mit vielen Attraktionen.



WINTERANGEBOTE



➔ Klassenfahrten & TeamTage im Herbst & Winter

Die Wintermonate eignen sich hervorragend für TeamTage direkt an Ihrer Schule oder für erlebnisreiche und nachhaltige Klassenfahrten. Bei unseren TeamTagen erwarten Sie vorrangig spannende Interaktionsaufgaben und kooperative Abenteuerspiele in der Turnhalle, bei gutem Wetter gehen wir gerne nach draußen! Bei Klassenfahrten nutzen wir je nach Wetter den Gruppenraum Ihrer Unterkunft oder gehen an die frische Luft.

TeamTage in der Turnhalle - Klassentage im Winter teamorientiert gestalten!

Als starkes Team durch den Schulalltag gehen: Nutzen Sie die Ihnen zur Verfügung stehenden Klassenstunden, Wander- oder Projekttag zur Stärkung der Klassengemeinschaft!

Das Programm mit verschiedenen Team-, Vertrauens- und Kooperationsaufgaben mit anschließenden Reflexions- und Transferphasen stärkt den Zusammenhalt der Klasse und ermöglicht Ihnen ungewohnte Einblicke! Bei den Aktionen legen wir Wert darauf, dass mit viel Spaß miteinander agiert wird und gemeinsame Erfolge gefeiert werden. Das Programm kann ein- bis fünftägig gebucht werden. Die TeamTage werden von unseren TrainerInnen an Ihre Klasse, Teilnehmerzahl und die gewünschten Schwerpunkte individuell angepasst.

Beispielhafter Programmablauf

Tag 1: Unsere TrainerInnen knüpfen an eventuelle Vorerfahrungen Ihrer SchülerInnen an und erarbeiten gemeinsam mit diesen Ziele für die nächsten Tage. Darauf aufbauend folgen knifflige Übungen sowie anschließende gemeinsame Reflexionen des Erarbeiteten und Erlebten.

Tag 2: Wir bauen Teamautos! Anknüpfung an den Vortag und Weiterentwicklung der Teamkompetenzen. Transfer in den Schulalltag: „Wie kann es im Klassenteam weitergehen?“

Wir bieten Ihnen im Winter:

- Indoor-Aktionen zur Förderung der Teamkompetenzen
- besondere Winterangebote möglich (Senkung der Mindestteilnehmerzahl oder des Preises pro Person)
- Sie erhalten mit großer Wahrscheinlichkeit Ihren „Wunschtermin“
- keine überfüllten Jugendherbergen, keine weite Anreise





WEITERE ANGEBOTE



➔ Angebote für Ihr Lehrerkollegium

TeamTag für Ihr Lehrerkollegium

In unseren Outdoorsequenzen erleben Sie aktiv das Zusammenspiel im Team, abseits vom Arbeitsalltag. Nutzen Sie unsere Teamevents um gemeinsam einen unvergesslichen Tag zu erleben und als gestärktes Team in den Schulalltag zurückzukehren. Lernen Sie die Arbeit von Schattenspringer gemeinsam kennen, um erlebnispädagogische Programme selber zu erleben und ein Gefühl dafür zu bekommen, was Ihre Klasse erwartet.

Ziele der Programme:

- Erfolgreiche Zusammenarbeit erlebbar machen
- Erlebnispädagogische Programme erleben und verstehen
- Stärkung des Teamgeistes im Lehrerkollegium
- Integration neuer KollegInnen

Gerne erstellen wir ein individuelles Angebot für Sie und Ihre KollegInnen.



➔ Individuelle Teamerlebnisse für Jugendgruppen und Familien

Auch für Familien und andere Jugendgruppen bieten wir Abenteuer und Erlebnisse. Es gibt in Zusammenarbeit mit einigen Partnerhäusern Familienprogramme, zu denen sich einzelne Familien anmelden können. Genauso können wir individuell für Ihre Gruppe Programme gestalten: Ob Ihre Groß-Familie, Ihr Freundeskreis, der Kirchenchor, der Sportverein oder die Jugendfeuerwehr – wir konzipieren teamorientierte Programme für Ihre Gruppe!

Auch Seminargruppen für den Bundesfreiwilligendienst, Jugendgruppen, welche die Juleica (Jugendleiter-Card) erwerben oder Konfirmandenfreizeiten haben wir schon mit erlebnispädagogischen Programmen begleitet.

Rufen Sie uns an, damit wir Ihnen ein auf Ihre Gruppe zugeschnittenes Programm anbieten können.

Schattenspringer GmbH

Milser Straße 37

33729 Bielefeld

Email: info@schattenspringer.de

Telefon: 0521 | 32 99 20-0

www.schattenspringer.de